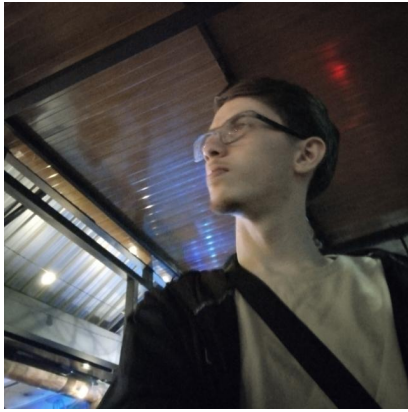


Vinicius Mafra Lopes



Sou Vinicius Mafra, tenho 24 anos, sou graduado em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, com mais de 4 anos de experiência em qualidade de software. Como QA Engineer, atuo diretamente Web, App e jogos mobiles/PC, Meu principal destaque é o conhecimento no desenvolvimento de ferramentas para melhorias de processos, Localização de textos, análise de performance e investigação de bugs!

Português, Nativo - Inglês, Intermediário

QA | CTFL | RPA | Quality assurance | Desenvolvedor de processos | Melhoria de processos | Cypress | AirTest | Puppeteer | BDD | TDD

Principais habilidades

- Desenvolvimento de ferramentas internas de QA com JavaScript, Node.js, React e Python.
- Planos, casos e estratégias de teste para jogos, apps e sites.
- Testes funcionais, de regressão, exploratórios, de integração e de localização.
- Automação de testes com Playwright, Cypress, Puppeteer, Appium e Airtest (Python).
- Testes de desempenho e carga com k6 e Firebase Test Lab.
- Testes de API com Postman, Swagger e JMeter.
- BDD (Behavior Driven Development) e TDD (Test Driven Development).
- Ferramentas ágeis: Jira Cloud, Monday e ClickUp (Kanban e Scrum).
- Versionamento com Git, GitHub, Bitbucket e AWS.
- Planejamento e coordenação de atividades entre analistas de teste.

Experiências profissionais

QA Engineer / Analista de QA — Hermit Crab Games Studio

Brasil · set 2023 - Atual

- QA de jogos e aplicações: criação de testes, regressão, exploratórios e testes em dispositivos.
- Testes de performance, rede e estabilidade em mobile.
- Testes de localização e validação de conteúdo entre idiomas.
- Desenvolvimento de automação e de ferramentas internas para agilizar o fluxo de QA.

Contato

Portifolio

- <https://viniciusmafral.github.io/Mafra-Portfolio>

LinkedIn

- [Vinicius Mafra Lopes](#)

Github

- [ViniciusMafraL](#)

Email

- viinymafra@gmail.com

Educação

Graduação

- Análise e desenvolvimento de sistemas

(2020-2022) - 2 Anos, 5 Meses

Facens | Centro Universitário

CTFL foundation level

- Certified Tester Foundation Level -Agile Tester

(2023)

Certificação Técnica: Quality assurance

Técnico

- Desenvolvimento de sistemas

(2018-2020) - 2 Anos, 5 Meses

Escola Técnica: Etec Fernando Prestes

- Colaboração direta com desenvolvedores e times Multiplataformas (Fortnite, Roblox, Unreal, Web app).

Software QA Analyst — LIGA FACENS (Laboratório de Inovação de Games e Apps)

Sorocaba/SP, Brasil · Híbrido · mai 2021 - mar 2023 (1 ano e 11 meses)

- Desenvolvimento de scripts de teste para jogos, apps e web.
- Testes em React Native, Angular, Unity e jogos de metaverso/NFT.
- Melhoria de processos na gestão de QA e definição de roteiros de teste.
- Planejamento e coordenação de atividades entre analistas de teste (QA).
- Familiaridade com Jira Cloud, Monday e ClickUp na definição de tarefas.
- Gerenciamento de código via Git, GitHub e Bitbucket.

Desenvolvedor de Software (React Native) — Value Projects · Estágio

São Paulo, Brasil · Remoto · set 2020 - mai 2021 (9 meses)

- Desenvolvimento mobile em React Native e trabalho de front-end.
- Atuação também como analista de garantia da qualidade.
- Desenvolvimento de roteiros de teste.
- Versionamento com Git, GitHub, Azure e Bitbucket.

Ferramentas que desenvolvi

- **QA Test Runner** - Plataforma de uso interno para criação de reports, análise de saúde do projeto, acompanhar execuções dos testes.
React, Node.js e JavaScript.
- **QA Management Platform** — Plataforma interna para solicitação e organização de agenda de testes em situações de diversos times em produção.
React, Node.js e JavaScript.
- **Localization Tool** — Automação que apoia a análise de localização, comparando textos entre idiomas e apontando possíveis problemas de tradução e de layout antes da produção.
Python, API IA e automação.